

EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

ESF II projekt Západočeské univerzity v Plzni
reg. č. CZ.02.2.69/0.0/0.0/18_056/0013239

Vizuální programování

testovací úkol 1

Generátor 2D pole náhodných čísel

Vytvořte skript, který pomocí dvou celočíselných numerických vstupů (pro volbu počtu řádků a počtu sloupců) vygeneruje příslušné dvourozměrné pole náhodných čísel v rozsahu 0-10. Výstupní pole vypište na obrazovku a opatřete pro kontrolu i výpisem rozměru matice. Celý skript musí běžet v nekonečné smyčce se stop tlačítkem.

Odevzdání úkolu probíhá přes classroom.google.cz, kde je i okomentováno a hodnoceno.